



Regulamento Geral

5º Campeonato de Futebol Society

I – DAS FINALIDADES:

Artigo 01- O **5º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY** tem por finalidade promover a integração, entretenimento, diversão, fortalecimento da amizade, meio de lazer e prática sadia do esporte, sendo tal evento realizado e administrado pelo **Sindicato dos Trabalhadores nas Indústrias do Papel, Papelão e Cortiça de Guarulhos, Arujá e Itaquaquetuba**.

II- DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

Artigo 02 – Os jogos estarão compreendidos no período entre os meses de julho de 2018 e com previsão de término em outubro de 2018, somente aos domingos. Poderão ser marcados jogos em outras datas, horários ou locais, se houver necessidade POR PARTE DA ORGANIZAÇÃO.

III- DOS PARTICIPANTES:

Artigo 03 – Poderão participar apenas os associados do **Sindicato dos Trabalhadores nas Indústrias do Papel, Papelão e Cortiça de Guarulhos, Arujá e Itaquaquetuba** e convidados pela comissão organizadora, obedecendo aos prazos e critérios estabelecidos por este regulamento.

IV – DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

Artigo 04 – Cada equipe será composta por no mínimo 07 e máximo 25 atletas.

§ 1º - Um ATLETA só poderá atuar somente por uma equipe durante o campeonato, não havendo transferência durante a competição.

§ 2º - Será cobrada uma taxa de R\$ 100,00 por equipe para ajuda de custo dos árbitros contratados.

§ 3º - Para a inscrição das equipes e atletas, será obrigatório o preenchimento das fichas de inscrições do campeonato com nome da equipe, nome do jogador e RG / CPF.

A - A inscrição poderá ser efetuada até o dia 20 de Julho de 2018.

Artigo 05 – Serão permitidas as inscrições dos atletas, para as equipes que não completarem o número de 25 inscrições, até um dia útil antes da quarta (4ª) rodada do campeonato.

§ 1º - Não haverá alteração ou inclusão de atletas após a data limite.

§ 2º - Atletas só poderão participar das partidas apresentando a carteirinha do Sindicato e um documento de identificação com foto (RG ou Carteira de habilitação).

§ 3º - Atletas que não estejam relacionados na súmula da partida **NÃO PARTICIPARÃO DA MESMA**, sob qualquer pretexto.

SINDICATO DOS TRABALHADORES NAS INDÚSTRIAS DE PAPEL, PAPELÃO E CORTIÇA DE GUARULHOS, ARUJÁ E ITAQUAQUETUBA.

Rua Cuevas, 21 – Centro - Guarulhos – São Paulo – SP.

Fone: (11) 2468-9765 ou (11) 2468-9556 / Whatsapp: 94027-2800

e-mail: stippc.gru@terra.com.br site: www.stipapelguarulhos.com.br

Regulamento Geral 5º Campeonato de Futebol Society

V – DAS PARTIDAS:

Artigo 06 – As partidas serão realizadas no Clube de Campo do Sintrapel, situado à Rua Manoel Rodrigues Santiago, 200 – Jardim Camargo Velho – Itaim Paulista – São Paulo.

§ 1º - O tempo das partidas será de 50 minutos, divididos em dois períodos iguais de 25 minutos, com até 05 minutos de intervalo.

§ 2º - Devido à falta de datas disponíveis, **NÃO HAVERÁ mudança de horário ou troca de data na tabela, exceto casos extraordinários a critério da comissão**, portanto cabe ao representante da equipe visualizar frequentemente a tabela, para manter-se atualizado dos dias e horários dos jogos.

§ 3º - Somente será permitida a **permanência no campo do jogo** os atletas, membros de comissão técnica (devidamente documentados) e os organizadores da competição.

§ 4º - Em caso de semelhança na cor dos uniformes, haverá um sorteio feito pelo árbitro da partida e a equipe perdedora deverá utilizar os coletes /camisas disponível.

§ 5º - Uma partida só poderá ser suspensa ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os motivos seguintes e desde que seja impossível a sua continuidade.

- a) Falta de garantias, possivelmente verificadas;
- b) Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua comodidade
- c) Mal estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;
- d) Briga generalizada entre as equipes ou contra os seus próprios companheiros;
- e) Falta de material necessário para a sua realização normal, previsto neste Regulamento;

§ 6º - Transferidos, paralisados ou suspensos claramente um jogo por motivo alheio a vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 03 posicionamentos;

1. Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspensão até antes do término do primeiro tempo;
2. Será marcada a continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo já tenha sido encerrado o primeiro tempo da partida;
3. Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação/suspensão do jogo ocorra após os 11 minutos do segundo tempo.

§ 7º - Em todos os casos do parágrafo 5º só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas relacionados na súmula quando da paralisação da partida.

§ 8º - **O uso das caneleiras será obrigatório.**

Artigo 07 – Os atletas deverão apresentar antes de cada partida, ao representante da arbitragem, a carteirinha do Sindicato e um documento oficial **com foto (RG, CNH, Passaporte, Carteira de Trabalho, Crachá ou Funcional)**, sem a qual serão impedidos de participar da mesma.

Regulamento Geral 5º Campeonato de Futebol Society

§ 1º - Caso ocorra à participação de algum atleta, em qualquer partida, sob qualquer pretexto, sem estar devidamente inscrito e relacionado na ficha de inscrição, a equipe perderá os pontos da partida em questão. Ocorrendo esta irregularidade na Fase Final a equipe será considerada perdedora por WO.

Artigo 8 - Somente um representante do Sindicato no local, ou um comunicado oficial, poderá adiar uma partida.

Artigo 9 - Só haverá tolerância de 10 minutos na primeira partida de cada rodada. **NÃO HAVERÁ TOLERÂNCIA** para o início das demais partidas, sendo que as equipes devem estar prontas pelo **horário da tabela**, independente do termino da partida anterior. A equipe que não atender este limite será considerada perdedora por WO.

§ 1º - As equipes deverão se apresentar com, no mínimo, 05 (quatro) atletas para que a partida tenha início. Podendo ser completada até o final desta.

§ 2º - Em caso de WO, serão computados os 03 pontos da vitória à equipe presente e o placar de 1 x 0; sendo o gol computado para o goleiro titular registrado na súmula.

VI – DA FORMA DE DISPUTA:

Artigo 10 - O 5º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY – consistirá em quatro fases distintas, sendo: Fase de grupos (classificatória); oitavas de final, quartas de final; Semifinal; Disputa de 3º lugar e Final, como segue:

- **Fase de Grupos:** As 24 equipes serão distribuídas em quatro (4) grupos de seis (6). Os grupos serão formados por sorteio, que será realizado dia 22/07 no Clube de Campo, e jogarão um grupo contra o outro, ou seja, Grupo A X Grupo B e Grupo C X Grupo D, classificando-se para as oitavas de final diretamente as quatro melhores equipes de cada grupo dessa fase, obedecendo aos critérios do artigo 11 deste regulamento.
- **Oitavas de Final:** Serão compostas pelas quatro melhores equipes de cada grupo da fase de grupos e jogarão em uma única partida eliminatória. Os confrontos serão definidos através de sorteio, realizado após a última rodada da fase de grupo.
 - Fica decidido que em caso de empate, haverá disputa de penalidades, 5 cobranças para cada lado, e se após as cobranças não houver um ganhador as cobranças devem prosseguir alternadas até que haja um vencedor, e assim há de se repetir nas próximas fases do campeonato.
- **Quartas de final:** A equipes vencedoras dos confrontos das oitavas de final disputarão as quartas de final em uma única partida eliminatória. Os confrontos serão definidos através de sorteio, realizado após o término das partidas das Oitavas de final.

Regulamento Geral 5º Campeonato de Futebol Society

- Fica decidido que em caso de empate, haverá disputa de penalidades, 5 cobranças para cada lado, e se após as cobranças não houver um ganhador as cobranças devem prosseguir alternadas até que haja um vencedor, e assim há de se repetir nas próximas fases do campeonato.

• **Semifinal:** A equipes vencedoras dos confrontos das quartas de final disputarão a Semifinal em uma única partida. Os confrontos serão definidos através de sorteio, realizado após o término das partidas das Quartas de final.

- Fica decidido que em caso de empate, haverá disputa de penalidades, 5 cobranças para cada lado, e se após as cobranças não houver um ganhador as cobranças devem prosseguir alternadas até que haja um vencedor.

• **Final:** Os vencedores da semifinal disputarão a grande final em uma única partida.

- Fica decidido que em caso de empate, haverá disputa de penalidades, 5 cobranças para cada lado, e se após as cobranças não houver um ganhador as cobranças devem prosseguir alternadas até que haja um vencedor.

Artigo 11 - Os critérios de classificação da **Fase de Grupo** serão os seguintes, pela ordem:

- a) Maior número de pontos ganhos;
- b) Equipe que não possuir W.O;
- c) Maior número de vitórias;
- d) Maior saldo de gols;
- e) Maior número de gols marcados;
- f) Menor número de pontos referentes aos cartões disciplinares durante a competição;
(PESO: AMARELO = 01 E VERMELHO = 03);
- g) Sorteio

§ 1º - A vitória somará 03 pontos e o empate 01 ponto.

§ 2º - **Qualquer atleta relacionado em súmula**, desde que não seja cumprindo punição por cartão disciplinar ou desqualificado da partida, poderá executar as cobranças.

VII - DA PREMIAÇÃO:

Artigo 12 - Ficam instituídas as seguintes premiações: para as três equipes melhores colocadas (troféus e medalhas) e para Artilheiro e o Melhor Goleiro (troféus).

§ 1º - Atletas suspensos pela Comissão Organizadora e Disciplinar por punição considerada grave não poderão participar da premiação.



Regulamento Geral

5º Campeonato de Futebol Society

§ 2º - O **artilheiro** será o atleta que marcar mais gols em TODA competição. Havendo empate na soma de pontos, será premiado o atleta da equipe melhor colocada, caso persista o empate ficará com o atleta mais velho.

§ 3º - O **melhor goleiro** será aquele cuja equipe, estiver dentre os quatro semifinalistas, durante TODA competição. Havendo empate, será premiado o atleta da equipe melhor colocada, caso persista o empate ficará com o atleta mais velho.

VIII – DAS MULTAS, PENALIDADES E PUNIÇÕES:

Artigo 13 – Fica instituído como penalidade às infrações disciplinares (cartões) por parte de qualquer pessoa registrada na equipe: **02 amarelos e/ou 01 vermelho**, suspensão automática por 01 (uma) partida.

§ 1º - **Se o atleta tiver com 01 cartão amarelo e na mesma partida obter mais 01 cartão amarelo e na sequência 01 cartão vermelho, ficará fora da próxima partida, anulando assim o amarelo e voltando da punição com 01 cartão amarelo.**

§ 2º - **Os cartões serão “zerados” após a fase de grupos. A partir das fases eliminatórias (Oitavas de Finais, Quartas de Finais, Semifinais e Finais), os cartões não serão ZERADOS.**

§ 3º - **As punições** serão estabelecidas sobre os relatórios dos oficiais de arbitragem, e pelos membros da comissão organizadora, enquadradas nos Artigos **14 a 28** do presente regulamento.

§ 4º - Todas as pessoas inscritas neste campeonato são passíveis de punições, estando ou não dentro da quadra, bastando estar em qualquer local do Clube, e a qualquer momento.

Artigo 14- Desrespeitar, reclamar por gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, membros da organização. **Punição:** 01 a 03 jogos.

Artigo 15- Praticar vias de fatos contra os oficiais de arbitragem, ou membros da comissão organizadora. **Punição:** Eliminação do Torneio.

Artigo 16 – Praticar via de fatos contra companheiros de equipe ou adversário
Punição: 01 a 06 jogos. **Com lesão corporal:** Eliminação do torneio.

Artigo 17 – Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a competição. **Punição:** de 01 a 06 jogos.

Artigo 18- Manifestar-se de forma desrespeitosa ou ofensiva contra membros da comissão organizadora ou ameaça-los de mal injusto e grave. **Punição:** de 01 a 06 jogos.

Artigo 19 - Invadir o campo de jogo antes, durante ou depois da partida, com o propósito de ofender, discutir ou tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, ou membros da comissão organizadora. **Punição:** de 01 a 04 jogos.

Artigo 20- Tentar agredir os oficiais de arbitragem, membros da comissão organizadora. **Punição:** de 03 a 04 jogos ou eliminação do torneio.

Artigo 21- Praticar de hostilidade contra o adversário. **Punição:** de 01 a 04 jogos.

SINDICATO DOS TRABALHADORES NAS INDÚSTRIAS DE PAPEL, PAPELÃO E CORTIÇA DE GUARULHOS, ARUJÁ E ITAQUAQUECETUBA.

Rua Cuevas, 21 – Centro - Guarulhos – São Paulo – SP.

Fone: (11) 2468-9765 ou (11) 2468-9556 / Whatsapp: 94027-2800

e-mail: stippc.gru@terra.com.br site: www.stipapelguarulhos.com.br



Regulamento Geral 5º Campeonato de Futebol Society

Artigo 22 - Dirigir-se aos árbitros após a partida para reclamações, insatisfações ou atitudes antidesportivas. **Punições:** de 02 a 04 jogos.

Artigo 23 – A equipe que realizar a partida com o atleta irregular. **Punição:** Eliminação do Torneio

Artigo 24 – A equipe que participar de tumulto ou briga generalizada estará **automaticamente eliminada** da Competição, estando sujeita a ressarcir os danos materiais, quando houver, a quem de direito.

§ 1º - Toda equipe inscrita na competição será responsável por elementos de sua torcida, vindo a sofrer sanções por quaisquer criados pelos mesmos a qualquer momento da competição.

§ 2º - O enquadramento será feito pelos representantes legais da **Comissão Organizadora e do Sindicato**.

IX – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Artigo 25- É de responsabilidade da equipe a assistência médica ao atleta antes, durante ou após a partida, sendo que os atletas inscritos devem apresentar antes de iniciar o torneio, podendo então participar somente atletas em boas condições de saúde.

Artigo 26- O **Sindicato dos Trabalhadores nas Indústrias do Papel, Papelão e Cortiça de Guarulhos, Arujá e Itaquaquetuba**, não se responsabiliza por acidentes ocorridos com participantes do evento, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 27- Os oficiais de arbitragem, ou membros da comissão organizadora do Sindicato, entregarão seus relatórios sobre fatos inerentes à partida até às 18 horas do primeiro dia útil após a partida, sendo que as agressões físicas e/ou morais aos mesmos, ocorridas até 24 horas após a realização da partida, também são passíveis de punições.

§ 1º - O Sindicato dos Trabalhadores nas Indústrias do Papel, Papelão e Cortiça de Guarulhos, Arujá e Itaquaquetuba publicará até as 18:00 horas do terceiro dia útil após a partida às punições de indivíduos envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem, ou membros da comissão organizadora.

Artigo 28- - Toda equipe tem direito de apresentar RECURSO contra **irregularidades** observadas durante a competição.

§ 1º - Somente o representante legal da equipe, devidamente inscrito, poderá interpor recurso.

§ 2º - Qualquer recurso deve ser apresentado por escrito, protocolado ao **Sindicato dos Trabalhadores nas Indústrias do Papel, Papelão e Cortiça de Guarulhos, Arujá e Itaquaquetuba** no máximo, até as 18 horas do primeiro dia útil após a partida.

§ 3º - Todas as explicações pertinentes ao Regulamento, classificação, punições etc., só terão validade se emitidos pela **Comissão Organizadora POR ESCRITO**, via correio eletrônico. Recursos que não se basearem neste fato não produzirão efeito.

SINDICATO DOS TRABALHADORES NAS INDÚSTRIAS DE PAPEL, PAPELÃO E CORTIÇA DE GUARULHOS, ARUJÁ E ITAQUAQUETUBA.

Rua Cuevas, 21 – Centro - Guarulhos – São Paulo – SP.

Fone: (11) 2468-9765 ou (11) 2468-9556 / Whatsapp: 94027-2800

e-mail: stippc.gru@terra.com.br site: www.stipapelguarulhos.com.br



Regulamento Geral 5º Campeonato de Futebol Society

Artigo 29- Ao **Sindicato dos Trabalhadores nas Indústrias do Papel, Papelão e Cortiça de Guarulhos, Arujá e Itaquaquetuba** cabe direito de exigir toda documentação necessária para a defesa da equipe dentro de um prazo estipulado. Caso o reclamante não respeite este prazo, será declarado improcedente.

Artigo 30- As decisões do **Sindicato dos Trabalhadores nas Indústrias do Papel, Papelão e Cortiça de Guarulhos, Arujá e Itaquaquetuba** serão irrevogáveis, não cabendo recurso a nenhum órgão esportivo ou de justiça comum.

Artigo 31- Toda comunicação com as equipes será feita através de e-mail, ou Whatsapp aos representantes, não cabendo às equipes alegação ou recurso por desconhecimento.

Artigo 32- Interpretações e casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora e Disciplinar, respeitando as leis que regem a modalidade. Não serão aceitas reclamações no local do jogo.

Artigo 33- Todos os participantes serão considerados conhecedores do conteúdo deste Regulamento e das Regras Oficiais que regem o mesmo.

Artigo 34- **Todos os casos não previstos neste regulamento serão analisados e julgados pela comissão organizadora do evento.**

AS DATAS PREVISTAS PARA OS JOGOS SÃO:

05/08 – Fase de Grupo (1ª Rodada)

19/08 – Fase de Grupo (2ª Rodada)

26/08 – Fase de Grupo (3ª Rodada)

02/09 – Fase de Grupo (4ª Rodada)

09/09 – Fase de Grupo (5ª Rodada)

16/09 – Fase de Grupo (6ª Rodada)

23/09 – Oitavas de Final (Eliminatória)

30/09 – Quartas de Final (Eliminatória)

07/10 – Semifinal

21/10 – Final

SINDICATO DOS TRABALHADORES NAS INDÚSTRIAS DE PAPEL, PAPELÃO E CORTIÇA DE GUARULHOS, ARUJÁ E ITAQUAQUECETUBA.

Rua Cuevas, 21 – Centro - Guarulhos – São Paulo – SP.

Fone: (11) 2468-9765 ou (11) 2468-9556 / Whatsapp: 94027-2800

e-mail: stippc.gru@terra.com.br site: www.stipapelguarulhos.com.br